



Cartilha de Armamento e Tiro

Esta cartilha foi elaborada pelo Clube ORION de Tiro, baseada nos conteúdos estabelecidos pelo Serviço de Armamento e Tiro da Academia Nacional de Polícia, e tem como objetivo principal fornecer os ensinamentos que serão cobrados em exame para a comprovação de capacidade técnica, aos interessados em adquirir arma de fogo de uso permitido e pretendentes ao porte de arma de fogo, de uso permitido, conforme trata o Artigo 4º, inciso III, e o Artigo 10, inciso II, da Lei nº 10.826, de 22 de dezembro de 2003.

O comprovante de capacitação técnica deverá atestar, necessariamente, que o pretendente apresenta o conhecimento da conceituação e normas de segurança pertinentes a armas de fogo, conhecimento básico dos componentes e partes da mesma e habilidade no uso da arma de fogo demonstrada, pelo interessado, em estande de tiro credenciado.

SÃO CONSIDERADAS ARMAS DE USO PERMITIDO CONFORME LEGISLAÇÃO EM VIGOR

1. Armas de fogo curtas, de repetição ou semi-automáticas, cuja munição comum tenha, na saída de cano, energia de até 300 libras-pé ou 407 joules e suas munições, como por exemplo, os calibres: 22 LR, 25 AUTO, 32 AUTO, 32 S&W, 38 SPL e 380 auto.
2. Armas de fogo longas raiadas, de repetição ou semi-automáticas, cuja munição comum tenha, na saída de cano energia de até 1.000 libras-pé ou 1.355 joules e suas munições, como por exemplo, os calibres: 22 LR, 32-22, 38-40 e 44-40.
3. Armas de fogo de alma lisa, de repetição ou semi-automática, calibre 12 ou inferior, com comprimento de cano igual ou maior do que 24 polegadas ou 610 milímetros e suas munições de uso permitido.
4. Armas de pressão por ação de gás comprimido ou por ação de mola, com calibre igual ou inferior a seis (6) milímetros e suas munições de uso permitido.
5. Armas que tenham por finalidade dar partida em competições desportivas, que utilizem cartuchos contendo exclusivamente pólvora.

ARMAS VINCULADAS AO CR DE COLECIONADORES E ATIRADORES NÃO PODEM SER UTILIZADAS COMO ARMAS DE PORTE. SENDO ASSIM, NÃO É PERMITIDA A EMISSÃO DE AUTORIZAÇÃO PARA PORTE DAS MESMAS.

CONCEITO

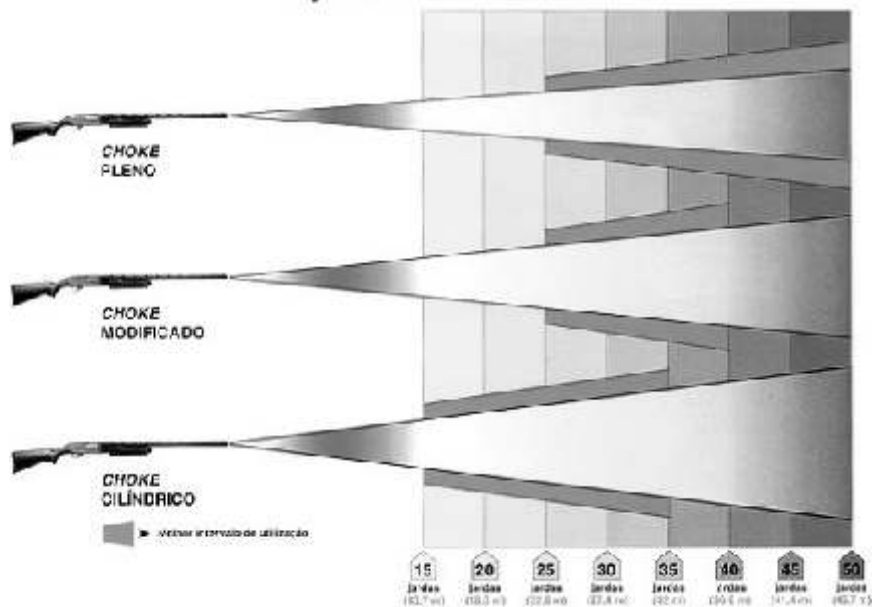
Dispositivo que impele um ou vários projéteis através de um cano, pela pressão de gases em expansão produzidos por uma carga propelente em combustão.

1. CLASSIFICAÇÃO QUANTO A ALMA DO CANO

A alma é a parte oca do interior do cano de uma arma de fogo, que vai desde a culatra até a boca do cano. É destinada a resistir a pressão dos gases produzidos pela combustão da pólvora e outros explosivos, além de orientar o projétil. Pode ser lisa ou raiada, dependendo do tipo de munição para o qual a arma foi projetada.

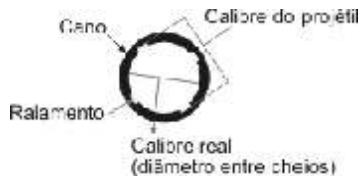
1.a) Alma lisa

É aquela isenta de raiamentos, com superfície absolutamente polida, como, por exemplo, nas espingardas. As armas de alma lisa têm um sistema redutor, acoplado ao extremo do cano, que tem como finalidade controlar a dispersão dos bagos de chumbo.

Tipos de Chokes

1.b) Alma raiada

A alma é raiada quando no interior do cano existem sulcos helicoidais dispostos no eixo longitudinal, destinados a forçar o projétil a um movimento de rotação.



2. QUANTO AO TAMANHO

2.a) Armas Curtas

Pistolas - Termo originalmente aplicado a todas as armas de mão, mas agora limitado às armas de um só tiro (geralmente com alma lisa) e às semi-automáticas. Arma para ser disparada apenas com uma mão. Seu nome provém da palavra Pistoia, um velho centro de armeiros italianos.

Revólveres - Arma curta de repetição, na qual os cartuchos são colocados num tambor atrás do cano, podendo o mecanismo de disparo ser de ação simples ou dupla.

2.b) Armas Longas - Raiadas

Rifles - Termo muito comum, de origem inglesa, que significa o mesmo que fuzil. Arma longa, portátil, que pode ser de uso militar/policial ou desportivo; de repetição, semi-automática ou automática. Dentro desta classificação ainda temos as seguintes subdivisões:

Fuzil de Assalto: Fuzil militar de fogo seletivo de tamanho intermediário entre um fuzil propriamente dito e uma carabina.

Carabina (*Carbine*): Geralmente uma versão mais curta de um fuzil de dimensões compactas, cujo cano é superior a 10 polegadas e inferior a 20 polegadas (geralmente entre 16 e 18 polegadas).

Submetralhadora: Também conhecida no meio militar como metralhadora de mão, é classificada assim por possuir cano de até 10 polegadas de comprimento e utilizar cartuchos de calibres equivalentes aos das pistolas semi-automáticas.

Metralhadora: Arma automática, que utiliza cartuchos de calibres equivalentes ou superiores aos dos fuzis semi-automáticos; geralmente necessita mais de uma pessoa para sua operação.

2.c) Armas Longas -Alma Lisa

Espingardas -Arma longa, de alma lisa, que utiliza cartuchos de projéteis múltiplos ou de caça.

3. QUANTO AO SISTEMA DE FUNCIONAMENTO

Antecarga: Qualquer arma de fogo que deva ser carregada pela boca do cano.

Retrocarga: Arma de fogo carregada pela parte de trás ou extremidade da culatra.

Repetição: Arma capaz de ser disparada mais de uma vez antes que seja necessário recarregá-la. Apresenta um carregador cuja função é alimentar munição para a câmara de tiro, embora os revólveres (que não têm carregadores, mas sim várias câmaras independentes) sejam classificados como armas de repetição.

Ação simples: Termo que se refere a revólveres que precisam ser engatilhados a cada disparo, ou a pistolas semi-automáticas que necessitam armar o cão ou puxar o ferrolho antes do primeiro tiro.

Ação dupla: Capacidade de uma arma portátil de atirar cada vez que o gatilho é puxado, sem que seja preciso armar manualmente o cão ou o percussor entre os disparos.

Ferrolho: Componente que se movimenta para trás e para frente a fim de abrir ou fechar o mecanismo ou ação.

Vários tipos de armas de fogo utilizam diferentes tipos de ferrolho, inclusive fuzis automáticos, metralhadoras, fuzis e espingardas semi-automáticos e pistolas.

Semi-automático: Sistema pelo qual a ação faz a arma atirar, ejeta o cartucho, inserindo outro e rearmando o mecanismo de disparo, apenas com um acionamento da tecla do gatilho, necessitando da liberação e do posterior acionamento do gatilho para um novo disparo.

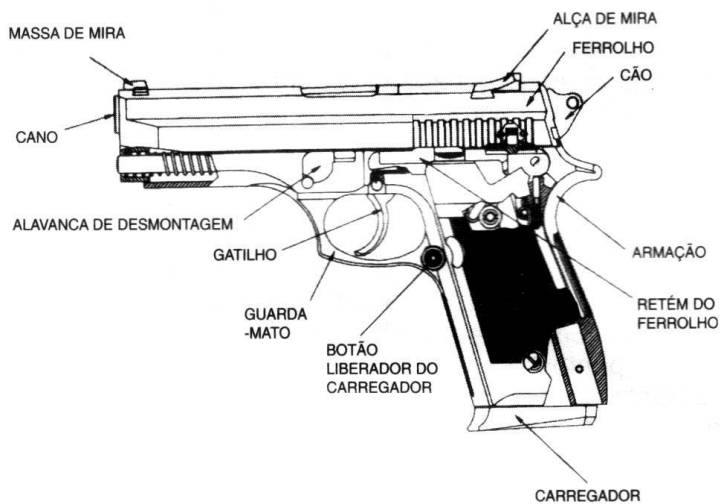
Automático: Sistema pelo qual a arma, mediante o acionamento da tecla do gatilho e enquanto esta estiver premida, atira continuamente, ejetando e realimentando a arma até que esgote a munição de seu carregador ou cesse a pressão sobre o gatilho.

PARTES E COMPONENTES DAS ARMAS DE FOGO

1. REVÓLVER



2. PISTOLA



3. ESPINGARDA PUMP



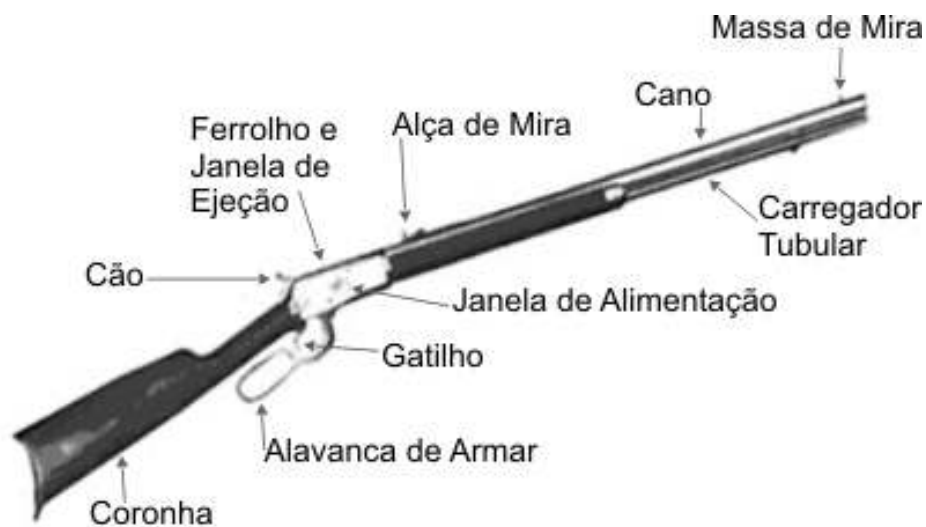
4. ESPINGARDA DOIS CANOS MOCHA



5. ESPINGARDA COMUM



6. CARABINA PUMA



7. RIFLE SEMI-AUTOMÁTICO



8. RIFLE DE FERROLHO (BOLT ACTION)



NORMAS DE SEGURANÇA

1. Jamais aponte uma arma, carregada ou não, para qualquer coisa ou alguém que você não pretenda acertar, mesmo por brincadeira, a não ser em casos de legítima defesa;
2. Nunca engatilhe a arma quando não tiver a intenção de atirar;
3. A arma jamais deverá ser apontada em uma direção que não ofereça segurança se por ventura, ocorrer um disparo acidental;
4. Trate a arma de fogo como se ela estivesse sempre carregada;
5. Antes de utilizar uma arma, obtenha informações sobre como manuseá-la com um Instrutor competente;
6. Mantenha seu dedo longe do gatilho até que você esteja realmente apontando para o alvo e pronto para efetuar o disparo;
7. Ao sacar ou coldrear uma arma, faça-o sempre com o dedo fora do gatilho;
8. Certifique-se de que a arma esteja descarregada antes de qualquer limpeza ou manutenção;
9. Nunca deixe uma arma de forma descuidada;
10. Guarde armas e munições separadamente e em locais fora do alcance de crianças;
11. Evite testar sistematicamente as travas de segurança da arma após acioná-las;
12. As travas de segurança da arma são apenas dispositivos mecânicos e não substitutos do bom senso;
13. Certifique-se de que o alvo e a zona que o circunda sejam capazes de receber os impactos de disparos com a máxima segurança;
14. Nunca atire em superfícies planas e duras ou em água, porque os projéteis podem ricochetear;
15. Nunca puxe uma arma em sua direção pelo cano;
16. Carregue e descarregue a arma com o cano apontado para uma direção segura;
17. Caso a arma "negue fogo", mantenha-a apontada para o alvo por alguns

segundos. Em alguns casos, pode haver um retardamento de ignição do cartucho;

18. Sempre que entregar uma arma a alguém, entregue-a descarregada;

19. Sempre que pegar uma arma, verifique se ela está realmente descarregada;

20. Verifique se a munição corresponde ao tamanho e ao calibre da arma;

21. Quando a arma estiver fora do coldre e empunhada para o tiro, esteja absolutamente seguro de que não a está apontando para qualquer parte de seu corpo ou de outras pessoas ao seu redor;

22. Armas de fogo desprendem lateralmente gases e alguns resíduos de chumbo na folga existente entre o cano e o tambor. Quando estiver atirando, mantenha as mãos livres dessas zonas e as pessoas afastadas;

23. Tome cuidado com possíveis obstruções do cano da arma quando estiver atirando. Caso perceba algo de anormal com o recuo ou o som da detonação, interrompa imediatamente os disparos. Verifique cuidadosamente a existência de obstruções no cano. Um projétil ou qualquer outro objeto deve ser imediatamente removido, mesmo em se tratando de lama, terra, excessiva quantidade de graxa, etc., a fim de evitar danificações à arma;

24. Sempre trate a arma como instrumento de precisão, o que ela realmente é;

25. Não tente modificar a tensão do acionamento da arma sem a ajuda de um armeiro qualificado, uma vez que isso afeta o engajamento da armadilha e do cão, o que facilita disparos acidentais;

26. Não faça uso de álcool ou qualquer tipo de droga quando estiver portando uma arma;

27. Nunca transporte uma arma no bolso ou no cós da calça. Use uma embalagem apropriada ou o respectivo coldre, sempre com fecho de segurança;

28. A arma deve ser transportada no coldre, salvo quando houver a consciente necessidade de utilizá-la;

29. Munição velha ou recarregada pode ser perigosa e seu uso não é recomendável;

30. Jamais transporte ou coldreie sua arma com o cão armado;

31. Utilize sempre óculos protetores e abafadores de ruídos quando estiver praticando o tiro real.

CONDUTA NO ESTANDE DE TIRO

1. Obedeça sempre ao comando do Instrutor Avaliador, fazendo aquilo que for ordenado;
2. Qualquer deslocamento do candidato no estande deverá ser feito com a arma desmuniada, no respectivo coldre ou na embalagem apropriada com a mesma até o início da prova;
3. Todo o procedimento de carregar, sacar, descarregar, inspecionar e colocar a arma no coldre deverá ser feito com o cano apontado para o alvo e para o chão no ângulo de 45°;
4. O silêncio é fator preponderante para segurança e deverá ser observado rigorosamente na linha de tiro;
5. Em caso de incidente com a arma, permaneça com a arma apontada em direção ao alvo e levante o braço oposto ao que está segurando a arma, para que o Instrutor Avaliador possa atendê-lo;
6. No caso de haver mais de um candidato realizando a prova ao mesmo tempo, mantenha sempre o alinhamento com os outros atiradores. Não se situe avançado nem recuado em relação aos demais.

DEMONSTRAÇÃO, EM ESTANDE, DO USO CORRETO DE ARMA DE FOGO CURTAS

1. O ALVO

Deverá ser silhueta humanóide padrão DPF/ANP , com pontuação de 05 (cinco) pontos no garrafão, 04 (quatro) pontos na área próxima do garrafão demarcada no alvo, 03 (três) pontos no braço direito e 02 (dois) no braço esquerdo.

2. DISTÂNCIA DO ATIRADOR AO ALVO

7 (sete) metros.

3. QUANTIDADE DE TIROS

Duas séries de (5) cinco tiros.

4. TEMPO DE DURAÇÃO

Trinta (30) segundos para cada série.

5. SISTEMA DE ACIONAMENTO

a) Para revólver -ação dupla.

b) Para pistola -0 primeiro em ação dupla e os demais em ação simples, para as armas que contenham o sistema de trava de segurança externa.

6. DA MUNIÇÃO

Nova (não será permitido o uso de munição recarregada).

7. DA APROVAÇÃO

Será aprovado o candidato que obtiver, no mínimo, 60% da pontuação máxima do alvo, ou seja, 30 (trinta) pontos do total dos 50 (cinquenta) pontos possíveis.

8. DA REPROVAÇÃO

O candidato dará ciência de sua reprovação em campo próprio do formulário de aferição de habilidade em tiro real.

DEMONSTRAÇÃO, EM ESTANDE, DO USO CORRETO DE ARMA DE FOGO LONGAS

1. O ALVO

Deverá ser o padrão CBTP para a prova de NRA, dimensão 75 x 45 cm.

2. DISTÂNCIA DO ATIRADOR AO ALVO

A) Arma longa de alma raiada - 25 (vinte e cinco) metros;

B) Arma longa de alma lisa - 15 (quinze) metros;

3. QUANTIDADE DE TIROS

Duas séries de (5) cinco tiros (alma raiada) e, uma série de (5) cinco tiros (alma lisa).

4. TEMPO DE DURAÇÃO

Sessenta (60) segundos para cada série.

5. SISTEMA DE ACIONAMENTO

De acordo com a especificidade da arma.

6. DA MUNIÇÃO

Nova (não será permitido o uso de munição recarregada). As armas de alma lisa utilizarão o cartucho com projétil singular (balote).

7. DA APROVAÇÃO

Será aprovado o candidato em arma de alma raiada que obtiver, no mínimo, 60% da pontuação máxima do alvo, ou seja, 60 (sessenta) pontos do total dos 100 (cem) pontos possíveis. Nas armas de alma lisa, será aprovado o candidato que obtiver, no mínimo, 60% da pontuação máxima do alvo, ou seja, 30 (trinta) pontos do total de 50 (cinquenta) pontos possíveis.

8. DA REPROVAÇÃO

O candidato dará ciência de sua reprovação em campo próprio do formulário de aferição de habilidade em tiro real.

OBSERVAÇÕES

- a) O candidato iniciará a prova na posição de retenção. As armas que contenham travas de segurança deverão ficar travadas até que seja dado o comando de início da prova pelo Instrutor Avaliador;
- b) Caso o candidato venha a infringir as normas de segurança e/ou conduta no estande de tiro, a critério do Avaliador responsável, dada à gravidade do fato, o candidato poderá ser reprovado no exame, devendo ser observado o item 8 acima.



Clube Orion de Tiro Associação Desportiva
Rua Dr. Pamphilo D'Assumpção, 291
Bairro: Rebouças - 80.220-040
Curitiba - Paraná - Brasil
Site: www.clubeorion.com.br
E-mail: clubeorion@onda.com.br